

Unse RxView360 SDK bietet ein umfangreiches Set von Werkzeugen zum Anzeigen, Drucken, Messen, Vergleichen, Kalibrieren, Konvertieren, Markieren, Annotieren und Zusammenarbeiten, mit Unterstützung für 2D- und 3D-CAD, BIM, mehrseitige Dokumente und Touchscreen-Bedienung.

Unsere RxView360 SDK ermöglicht es dem Benutzer, mit einer Datei in ihrem nativen Format zu arbeiten, die alle Informationen aus der Originalanwendung enthält.

Denken Sie daran, dass Sie jederzeit eine Demo ausprobieren und andere Informationen auf unserer Website ansehen können: www.produkte.grafex.de

INHALTSVERZEICHNIS

Einfache Ansicht	2
Mehrseitige Betrachtung	3
3-D-Betrachtung	4
BIM für IFC-3D-Modelle	5
Markup u. Annotation	6—7
Messung	8
Kalibrierung	9
Vergleich	10
Datei-Informationsdialog	11
Navigation	12—13

MEHR INFORMATIONEN

Wenn Sie eine Frage haben, haben wir die Antwort für Sie.

Kontaktieren Sie uns jederzeit:

vertrieb@grafex.de | www.grafex.de

UNIVERSELLE BETRACHTUNG

Zu den Funktionen gehören Vergrößern/Verkleinern, Fensteranpassung, Höhe/Breite, Vergrößerung/Zoom des ausgewählten Bereichs sowie Bildrotation und Auswahl der Hintergrundfarbe. Der Inhalt der Anzeigefläche kann über den Druckdialog des Browsers ausgedruckt werden. Für 2D-CAD-Zeichnungen wird eine Liste aller Vektorebenen und -blöcke mit der Option, die Anzeige ein- und auszuschalten, zur Verfügung gestellt. Für alle anderen Funktionen wird eine Touchscreen-Bedienung unterstützt. Die PDF-Exportfunktion wandelt die aktive Datei in ein PDF-Format um.

VERGRÖßERN	Aktiviert ein Fenster zur Vergrößerung eines ausgewählten Bildausschnitts
ZOOM IN	Vergrößert den Ansichtsbereich Schritt für Schritt, wobei das Seitenverhältnis des Bildes beibehalten wird.
ZOOM AUS	Verkleinert den Anzeigebereich schrittweise und behält dabei das Seitenverhältnis des Bildes bei
ZOOM-FENSTER	Zoomt das Bild auf die Ausmaße des ausgewählten Fensters
ANPASSUNG-HÖHE	Vergrößert das Bild auf die Höhe des ausgewählten Fensters
ANPASSUNG-BREITE	Vergrößert das Bild auf die Breite des ausgewählten Fensters
ZOOM-FENSTER	Zoomt auf einen ausgewählten Bildbereich, der in das Ansichtsfenster passt
DREHEN	Bild in 90°-Schritten im Uhrzeigersinn drehen
HINTERGRUND	Ändern Sie die Hintergrundfarbe des Bildes zwischen Schwarz, Weiß und Grau
DRUCKEN	Drucken Sie den Inhalt der Anzeigefläche über die Druckunterstützung des Browsers aus.
VEKTOR-EBENEN	Für 2D-CAD-Zeichnungen - Zeigen Sie Vektorlayer-Listen an, um einzelne Layer ein- und auszuschalten
VEKTOR-BLÖCKE	Für 2-D-CAD-Zeichnungen - Zeigen Sie Vektorblocklisten an, um einzelne Blöcke ein- und auszuschalten
PDF-AUSGABE	Konvertiert und exportiert die aktive Datei in ein PDF-Format
DRUCKEN	Drucken Sie jedes angezeigte Bild/jede angezeigte Datei über die Druckunterstützung des Browsers

Zu den Funktionen gehören u.a. die nächste/vorherige Auswahl zur Anzeige einzelner Seiten eines Dokuments, verschiedener Blätter einer Tabellenkalkulation oder mehrerer Ansichten einer Vektor-CAD-Datei. Die Textauswahl und Textsuche ist für das gesamte Dokument verfügbar.

NÄCHSTE SEITE NÄCHSTE	Seite vorwärts in einer mehrseitigen Datei
NÄCHSTES BLATT	Für Tabellenkalkulationsdatei - listet die verschiedenen Blätter auf
ANSICHT	Für 2-D-CAD-Zeichnungen - listet die verschiedenen Ansichten auf
VORHERIGE SEITE	In einer mehrseitigen Datei rückwärts blättern
BLATTVORSCHAU-	Für Tabellenkalkulationsdatei - listet die verschiedenen Blätter auf
ANSICHTSTEXT	Für 2-D-CAD-Zeichnungen - listet die verschiedenen Ansichten auf
TEXT AUSWAHL	Text in der aktuell geöffneten Zeichnung oder im Dokument auswählen
SUCHE	Suche nach Text im aktuell geöffneten Dokument

Anzeigen von 3D-Dateien einschließlich 3D-Blockauswahl mit zugehörigen Eigenschaftsinformationen, Ausblenden von 3D-Blöcken, Auflösen von 3D-Blöcken in einzelne Blöcke des gesamten Modells, Walkthrough zum Navigieren im Ego-Modus, Erstellen von Querschnitten auf dem Modell der X-, Y- und Z-Ebene und ein variabler Schieberegler zum Einstellen der Transparenz des 3D-Modells.

BLOCK-AUSWAHL	Ausgewählte 3D-Blöcke mit zugehörigen Informationen werden in Magenta hervorgehoben
BLOCK-AUSBLENDEN	Farblich ausgewählter 3D-Block wird unsichtbar
ERKLÄRUNG	Blöcke in einem 3D-Modell auflösen, um jeden Block vom Modell zu trennen
WALKTHROUGH	Navigieren Sie im 3D-Modell im Ego-Modus in allen 3 Dimensionen
CROSS SECTION	Querschnitt auf dem Modell der X-, Y- und Z-Ebene erzeugen
TRANSPARENZ	Die Transparenz des 3D-Modells einstellen
RESET	Alle Blöcke abwählen, die Sichtbarkeit wiederherstellen und die Anzeige auf die anfängliche Drehung einstellen und Zoomfaktor

Ermöglicht die Verwendung von Standard-3-D-Werkzeugen zur Auswahl von 3D-Teilen im IFC-Modell und zur Anzeige einer Liste von Attributen für ein bestimmtes Teil, zur Auswahl von 3D-Teilen direkt in der Blockliste einschließlich einer 3D-Teil-Informationstafel mit Details zum ausgewählten Teil und zur Navigation zum ausgewählten Teil über die Schaltfläche "Anzeigen" in der Informationstafel.

3D-WERKZEUGE	Verwenden Sie 3D-Werkzeuge, um Teile im Modell auszuwählen und eine Liste von Attributen für ein bestimmtes Teil zu erhalten.
BAUTEIL-BLOCKLISTE	Ausgewähltes 3D-Teil wird hervorgehoben und kann die Sichtbarkeit für dieses 3D-Teil umschalten.
TEIL- INFORMATIONEN	Bei Auswahl eines Teils zeigt eine 3D-Teileinformationstafel mit Details zu dem Bauteil an
ZU TEILEN NAVIGIEREN	Navigieren Sie im Informationsfenster zum ausgewählten Teil

BIM-DATEIANZEIGE FÜR IFC-3D-MODELLE

Zu den Funktionen gehört die Möglichkeit, Grafiken und Texte in Auszeichnungsebenen direkt über die angezeigte Datei hinzuzufügen. Ein umfangreicher Satz von Markup-Tools verwandelt den Viewer in eine leistungsstarke Engine für die Zusammenarbeit in Teams, um Kommentare, Notizen, Hervorhebungen, Stempel, Messungen und vieles mehr hinzuzufügen. Mit den bevorzugten Steuerungs- und Freigaberegeln für Benutzer können Teams in Echtzeit oder offline zusammenarbeiten, indem sie Änderungen an den Anmerkungen nachverfolgen und die von allen Teammitgliedern vorgenommenen Markups und Anmerkungen bearbeiten, zusammenführen und konsolidieren können.

Markup-Ebenen können ein- und ausgeschaltet werden, um Anmerkungen, die von verschiedenen Kommentaren und Markups gemacht wurden, zu isolieren und anzuzeigen und sie können für eine einfache / selektive Betrachtung selektiv ausgeblendet werden. Zu den Markierungswerkzeugen mit Optionen zur Einstellung von Linienbreite, Farbe und Füllstil gehören freier Stift, freie Linien, Polylinien, Pfeile, Formen, Rechtecke, abgerundete Rechtecke, Ovale, Polygone, Wolken und vordefinierte Stempel. Transparente Farbmarkierungen und Markierungswiederholungen können verwendet werden, um ausgewählte Bereiche der angezeigten Datei hervorzuheben.

Textmarkierungen können für kurze Kommentare auf der Oberfläche der angezeigten Datei verwendet werden und für längere Markierungen steht ein Notizwerkzeug zur Verfügung.

Unterschiedliche Schriftarten für die Größe und fette, kursive oder normale Schriftart sind verfügbar. Symbole aus einer Symbolbibliothek, einschließlich einer Symbolauflistung und einer Miniaturansicht, können als Markup-Element angewendet und auf der angezeigten Datei platziert werden.

Die Markups werden auf dem Server in XML-Dateien gespeichert, die von der Originaldatei getrennt sind und für jeden Kommentierer eine Markup-Datei einschließlich der Benutzerinformationen enthalten.

KOMMENTIERER	Eine Markup-Datei für jeden Kommentierer, die mit Erlaubnis umgeschaltet/geändert werden kann
GETRENNTE DATEIEN	Markups werden auf dem Server als xml-Dateien getrennt von der Originaldatei gespeichert. Die Markup-Datei enthält für jeden Kommentator die Benutzerinformationen
MARKUP-REGELN	Markups können nur vom Eigentümer des Markups bearbeitet werden. Benutzerinformationen werden in der Markup-Datei gespeichert
LAYERS	Es werden mehrere Markup-Layer unterstützt, und die Sichtbarkeit der einzelnen Layer kann umgeschaltet / geändert
MARKUP-EINTRITT	Markup-Einheiten enthalten den Namen des Erstellers/Eigentümers des Markups und Details über den Aufschlag
KONSOLIDIEREN	Markups können individuell ausgewählt und zu einer einzigen Markup-Einheit konsolidiert werden

[Fortsetzung nächste Seite]

AUFSCHLAG UND ANMERKUNG

(Fortsetzung)

WERKZEUGE	Die Zeichen-/Markierungswerkzeuge umfassen freie Stifte/Linien, Polylinien, Pfeile, Formen und Rechtecke,
EIGENSCHAFTEN	abgerundete Rechtecke, Ovale, Polygone und Wolken in ausgewählter Farbe und Linienbreite
LÖSCHEN	Für jedes Markierungswerkzeug können eine oder mehrere Zeichenoptionen eingestellt werden
KOPIE	Löscht die aktuell ausgewählte Markup-Entität
LINIENBREITE	Kopieren Sie die aktuell ausgewählte Markup-Entität und erneut im aktuellen Bild
FARBE	Ändern der Linienbreite für Markup-Objekte mit der Eigenschaft "Linienbreite".
FARBAUSWAHL	Wählen Sie die Farbe für die Markup-Entität aus der Farbpalette
FÜLLSTIL	Wählen Sie zwischen ausgefüllt oder umrissen
VERSTECKEN / ANZEIGEN	Schaltet die Markup-Anzeige um
SPEICHERN	Markups auf dem Server speichern
SCHRIFTSTIL	Für die Textauszeichnung legen Sie die Schriftart, -größe, -farbe und -stil fest - fett, kursiv oder normal.
VERBERGEN	Markup-Einheiten, Bildinformationen und andere Markups verbergen
TEXT	Für kürzere Kommentare - erstellen Sie ein Textfeld auf dem aktiven Bild mit der ausgewählten Schriftart
HINWEIS	Für größere Kommentare - speichern Sie Text in wählbaren "Notizen", die den Arbeitsbereich nicht abdecken
STEMPELN	Wählen Sie aus einem Satz vordefinierter Stempel wie bei einem Gummistempel
HIGHLIGHT	Zeichnen Sie ein Rechteck auf einen bestimmten Abschnitt des Bildes in einer transparenten Farbe
SYMBOLE	Aus einer Liste/Miniaturansicht ausgewählte und auf das Bild gezogene Symbole werden gespeichert
REDAKTION	Markups können nur vom Eigentümer des Markups bearbeitet werden.

Es stehen intelligente Werkzeuge zur Verfügung, um alles in einem 2D- oder 3D-Modell zu messen - Entfernungen, Winkel und Flächen und akkumulierte Entfernungen - für eine zuverlässige und effiziente Kosten-, Zeit- und Materialschätzung. Messen Sie die Länge einer Linie, den Winkel zwischen zwei Linien oder die von mehreren Linien umschlossene Fläche, und die Ergebnisse in Abstand, Winkel, Fläche und akkumulierter Entfernung werden sofort angezeigt. Zu den Maßeinheiten gehören metrische, imperiale, benutzerdefinierte oder die dem Dateiformat inhärenten internen Koordinaten. Für die Messung wird ein spezifischer Satz von Markierungsobjekten verwendet, einschließlich Maßlinien, von Polylinien eingeschlossene Fläche und Messpfad einer Polylinie, der den Gesamtabstand aller Liniensegmente anzeigt.

MESSWERKZEUGE	Für die Messung wird ein spezifischer Satz von Markup-Objekten verwendet
DIMENSION LINIEN	Doppelkopf und enthalten die Längenmessung in den gewählten Einheiten
BEREICH	Zeichnet einen von Polylinien eingeschlossenen Messbereich mit der aktuellen Farbe und dem aktuellen Füllungsstil
POLYLINIE	Zeichnet eine Polylinie mit einer Beschriftung, die den Gesamtabstand aller Liniensegmente angibt
MESSEN	Messen Sie die Länge einer Linie/Objekt, den Winkel zwischen zwei Linien oder den Bereich, welcher durch Linien geschlossen ist
KALIBRIEREN	Greifen Sie eine bekannte Länge der Zeichnung ab, um eine Kalibrierung auszuführen
EINHEIT	Wählen Sie zwischen metrischen, imperialen, benutzerdefinierten oder koordinatenbasierten Systemen in der Akte enthalten
ZEICHNUNGSSKALA	Wählen Sie den Zeichnungsmaßstab für Maßuntereinheiten

MESSEN

Kalibrieren Sie ein Bild, indem Sie die Länge eines beliebigen Objekts in der aktiven Datei messen und einen Wert für diese Messung definieren. Das Verhältnis der gemessenen Entfernung zur definierten Entfernung wird gespeichert, und alle auf dieser Datei gemessenen Entfernungen werden mit diesem Skalierungsfaktor multipliziert. Bei weiteren Messungen in der Datei wird der neue Maßstab verwendet. Der Kalibriermaßstab ist aus einer Dropdown-Liste verfügbar, oder der Benutzer kann andere vordefinierte Maßstäbe auswählen.

EINEN WERT DEFINIEREN	Messen Sie die Länge eines Objekts in der aktiven Datei und definieren Sie einen Wert dafür Messung
VERHÄLTNIS	Das Verhältnis der gemessenen Entfernung zu der definierten Entfernung wird gespeichert
SKALIERUNGS- FAKTOR	Die auf der Datei gemessenen Entfernungen werden mit diesem Skalierungsfaktor optional multipliziert, bevor die Messung angezeigt wird
KALIBRIERUNGS- SKALIERUNG	Eine separate Kalibrierung wird aufgeführt und aktiviert, wenn die Kalibrierungswerkzeuge verwendet werden
VORBESTIMMTE SKALIERUNG	Wechseln Sie zu einer anderen vordefinierten Skala, indem Sie einen anderen Wert aus der vordefinierten Skala auswählen

Überlagern Sie zwei oder mehrere Versionen einer Zeichnung, um die Unterschiede schnell und genau zu erkennen. Möglichkeit, die Zeichnungen auszurichten und dann den Maßstab und den Versatz durch Auswahl entsprechender Punkte auf jeder Zeichnung festzulegen. Durch die Verwendung unterschiedlicher Farben für jede Zeichnung können Sie die überlagerten Dateien leicht unterscheiden. Wo die Dateien gleich sind, ist die Farbe schwarz, so dass die Unterschiede leicht zu erkennen sind.

ÜBERLAGERUNG	Überlagerung von zwei oder mehr Versionen einer Zeichnung, um die Unterschiede zu identifizieren und hervorzuheben
AUSRICHTUNG	Möglichkeit, die Zeichnungen durch Auswahl entsprechender Punkte auf jeder Zeichnung auszurichten
SKALIEREN JEDER DATEI	Möglichkeit, den Zeichnungsmaßstab durch Auswahl entsprechender Punkte auf jeder Zeichnung festzulegen
VERSATZ	Möglichkeit, den Versatz durch Auswahl entsprechender Punkte auf jeder Zeichnung festzulegen

MERKMALE

Die Informationen über die aktive Datei umfassen den vollständigen Namen und die Erweiterung der Datei, die Dateigröße, die Bildbreite, die Höhe, die Komprimierung, die Skalierung und den X- und Y-Versatz. Bei mehrseitigen Dokumenten wird die Anzahl der Seiten angegeben. Bei Tabellenkalkulationen wird die Anzahl der Blätter angegeben. Bei CAD-Dateien wird die Anzahl der Ansichten, die verwendeten externen Schriftarten und alle externen Referenzdateien (X-Ref) angegeben, um sicherzustellen, dass die Datei vollständig und genau angezeigt wird.

DATEIART	Identifiziert den Dateityp
DATEINAME	Identifiziert den vollständigen Namen und die Erweiterung der Datei
GRÖSSE	Die Größe der Datei
BILD-BREITE	Die Breite des Bildes in den für die Datei definierten Einheiten - Pixel oder Zeichnungseinheiten. Wert und Einheiten werden nicht von der Kalibrierung, den Filtereinstellungen oder dem Zoomfaktor beeinflusst.
BILDHÖHE	Die Höhe des Bildes in den für die Datei definierten Einheiten
BILD-TIEFE	Bei 3D-Bildern wird die Tiefe des Bildes in den für die Datei definierten Einheiten
KOMPRESSION	Die Art der verwendeten Dateikomprimierung
DPI	Die Auflösung der Datei in Dots per Inch
SKALIEREN	Interner Faktor zur Verbindung des Bildschirm-Koordinatensystems mit dem internen System der Dateinformationen
OFFSET	Informationen, die aus dem Dateikopf in der X- und Y-Achse abgerufen werden
ANSICHTEN	Die Anzahl der Ansichten in einer Vektor-CAD-Datei
SEITEN	Die Anzahl der in mehrseitigen Dokumenten und PowerPoint-Präsentationen
BLATTEN	Die Anzahl der in den Tabellenkalkulationen
SCHRIFT	Auflistung der in einer CAD-Datei verwendeten externen Schriftarten wird identifiziert Fehlende Schriften, die nicht auf dem Server vorhanden sind, werden in der Liste vermerkt.
X-REF	Auflistung der in einer CAD-Datei verwendeten externen Referenzdateien wird identifiziert fehlende externe Referenzdatei, die nicht auf dem Server vorhanden ist, wird in der Liste vermerkt

DATEI-INFORMATIONSDIALOG

MERKMALE

Zusätzlich zu den Drop-Down-Menüs bieten die Seitenfelder auf der linken Seite des Arbeitsbereichs eine verbesserte Navigation für mehrseitige Dokumente, Markup-Listen, Benutzer und Schichten, Vektordatei-Schichten und -Blöcke, 3D-Modellblöcke, Symbolbibliotheken und Optionen zur Markup-Konsolidierung.

TOUCH-SCREEN	Multi-Touch-Zoomen, Schwenken, 3D-Orbitmodus, 3D-Drehung, Markup-Auswahl und Auswahl des Markup-Werkzeugs, die durch einfache Berührung aktiviert werden. Doppelte Tippfunktion als linke Maustaste
SEITENLISTE	Mehrseitige Zeichnungen und Dokumente können mit Hilfe der Seitenliste navigiert werden, die eine Miniaturansicht, Markierungen und eine Seitenanzeige enthält. Einzelne Seiten und können zur Anzeige im Hauptarbeitsbereichsfenster ausgewählt werden
NÄCHSTE/ VORHERIGE SEITE	Blättern Sie in einer mehrseitigen Datei vorwärts oder rückwärts, sehen Sie verschiedene Blätter in einer Tabellenkalkulationsdatei, und betrachten Sie verschiedene Ansichten in einer Vektor-CAD-Datei
TEXT AUSWAHL / SUCHE	Wählen Sie Text auf der angezeigten Zeichnung oder dem angezeigten Dokument aus und öffnen Sie ein Textsuchfeld, um Suche nach Text im aktuell geöffneten Dokument
MARKUP-LISTE	Anmerkungen zu der Datei werden im Bereich Auszeichnungsliste aufgeführt. Wenn Sie den Markup-Eintrag in der Liste auswählen, werden die Markup-Details angezeigt und das Markup in der Arbeitsbereichsanzeige ausgewählt. Jedes Markup-Objekt enthält den Namen des Erstellers/Eigentümers
MARKUP KONSOLIDIERUN G	Wenn der aktuelle Benutzer Konsolidierungsprivilegien hat, erlaubt die Verwendung einer speziellen Markup-Liste die Konsolidierung der vorhandenen Aufschläge
BENUTZER UND LAYERS	Eine Liste der Markup-Layer und Benutzer, die mit den angezeigten Markup-Objekten verbunden sind, erlaubt dem Benutzer, jeden Benutzerkommentar und jede Auszeichnungsebene selektiv ein- und auszuschalten
MARKUP- BENUTZER	Eine Liste von Benutzern mit jeweils einem Kontrollkästchen, um Markups für den ausgewählten Benutzer ein- und auszuschalten. Das Benutzerprofil bestimmt das Recht, die Markups anderer Benutzer ein- und auszuschalten.
MARKUPLAGEN	Eine Liste von Markup-Layern mit einem Kontrollkästchen für jeden, um die Layer ein- und auszuschalten. Benutzerprofil bestimmt das Recht, Markup-Layer ein- und auszuschalten

NAVIGATION

(Fortsetzung)

3D-TEILE	Aktive Blöcke in einem 3D-Modell werden im 3D-Panel aufgelistet. Jeder Block kann ausgewählt werden oder ein/ausgeschaltet
VEKTOR-SCHICHTEN	Die Liste der Layer in einer 2D-CAD-Zeichnung wird beim Aufklappen des Panels angezeigt. Die Layer können sein individuell ein-/ausgeschaltet
VEKTOR	Die Liste der in einer 2D-CAD-Zeichnung verwendeten Blöcke wird beim Aufklappen des Panels angezeigt. Blöcke können individuell ein- und ausgeschaltet werden
SYMBOLE	Wenn Symbolbibliotheken auf dem Server verfügbar sind, kann auf diese Symbole von einer Liste, die eine Miniaturansicht für jedes Symbol enthält, zugegriffen werden. So fügen Sie ein Symbol aus der Bibliothek auf die Zeichnung hinzu: Wählen Sie das Symbol in der Liste aus, ziehen Sie es in die Zeichnung und lassen Sie das Symbol am gewünschten Ort los

NAVIGATION